

Regione Lazio

**DIREZIONE PER LO SVILUPPO ECONOMICO, LE ATTIVITA'
PRODUTTIVE E LA RICERCA**

Atti dirigenziali di Gestione

Determinazione 14 marzo 2023, n. G03458

L.R. 13/2013 art. 6 - D.G.R. n. 153 del 29/03/2022. Avviso Pubblico "Sostegno alle Start-Up innovative nel settore dei videogame" - DE n. G09903 del 26/07/2022. Approvazione esiti a seguito dei lavori della Commissione di Valutazione del 03/02/2023 e del 14/02/2023.

OGGETTO: L.R. 13/2013 art. 6 - D.G.R. n. 153 del 29/03/2022. Avviso Pubblico "Sostegno alle Start-Up innovative nel settore dei videogame" - DE n. G09903 del 26/07/2022. Approvazione esiti a seguito dei lavori della Commissione di Valutazione del 03/02/2023 e del 14/02/2023.

IL DIRETTORE REGIONALE PER LO
SVILUPPO ECONOMICO, LE ATTIVITA' PRODUTTIVE E LA RICERCA

SU PROPOSTA del Dirigente dell'Area Misure per l'innovazione e la competitività delle imprese;

VISTO lo Statuto della Regione Lazio, approvato con legge statutaria 11 novembre 2004, n. 1;

VISTA la legge regionale 18/02/2002, n. 6, "*Disciplina del sistema organizzativo della Giunta e del Consiglio e disposizioni relative alla dirigenza ed al personale regionale*" e successive modificazioni;

VISTO il Regolamento regionale 06/09/2002, n. 1, concernente l'organizzazione degli uffici e dei servizi della Giunta regionale e successive modificazioni;

VISTO l'art. 24 della L.R. n. 6/1999 "*Istituzione dell'Agenzia regionale per gli investimenti e lo sviluppo*";

VISTA la legge regionale 13 dicembre 2013, n. 10 recante "*Disposizioni in materia di riordino delle Società regionali operanti nel settore dello sviluppo economico e imprenditoriale*";

VISTA la legge 7 agosto 1990, n. 241 "*Legge sul procedimento amministrativo*", che all'art. 15, rubricato "*Accordi fra pubbliche amministrazioni*", prevede che "*le amministrazioni pubbliche possano sempre concludere tra loro accordi per disciplinare lo svolgimento in collaborazione di attività di interesse comune*";

VISTO il decreto legge 18 ottobre 2012, n. 179 (Ulteriori misure urgenti per la crescita del Paese) convertito, con modificazioni, dalla legge 17 dicembre 2012, n. 221 e ss. mm. e ii, che alla sezione IX stabilisce "Misure per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative" (articoli da 25 a 32);

VISTA la legge 14 novembre 2016, n. 220 "Disciplina del cinema e dell'audiovisivo", meglio nota come "legge cinema" e ss. mm. e ii., che prevede all'art. 4 che le regioni - nel rispetto del titolo V della parte seconda della Costituzione, secondo i rispettivi statuti e sulla base della rispettiva legislazione - concorrono alla promozione e alla valorizzazione delle attività cinematografiche e audiovisive e favoriscono la promozione del territorio sostenendo lo sviluppo economico e culturale dell'industria audiovisiva;

VISTA la legge regionale 2 luglio 2020 n. 5 "Disposizioni in materia di cinema e audiovisivo" con la quale la Regione Lazio - in conformità agli articoli 9, 21 e 33 della Costituzione, nonché agli articoli 7, 8 e 9 del proprio Statuto - riconosce, sostiene, valorizza e promuove le attività cinematografiche, audiovisive e multimediali, quali forme di libera manifestazione del pensiero e di espressione artistica in grado di contribuire alla valorizzazione e allo sviluppo culturale, economico e sociale del territorio;

VISTO l'art. 6 della legge regionale 30 dicembre 2013, n. 13 "*Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative*";

VISTA la deliberazione della Giunta regionale n. 374 del 24 giugno 2014 che ha approvato le *“Modalità e criteri per la concessione delle risorse del Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative, ex art. 6 della legge regionale 30 dicembre 2013, n. 13”* e ha demandato alla società in house Lazio Innova S.p.A., la realizzazione delle attività operative inerenti al Fondo Regionale;

VISTA la deliberazione della Giunta regionale 22 gennaio 2019, n. 20, che - ai sensi del regolamento di organizzazione 6 settembre 2002, n. 1 - conferisce alla Dr.ssa Tiziana Petucci l'incarico di Direttore della Direzione regionale per lo Sviluppo Economico, le Attività Produttive e Lazio Creativo, oggi denominata Direzione regionale per lo Sviluppo Economico, le Attività Produttive e la Ricerca;

VISTO l'atto di organizzazione n. G10833 del 15/09/2021 con cui si è provveduto alla riorganizzazione delle strutture organizzative di base della Direzione regionale per lo Sviluppo Economico, le Attività Produttive e la Ricerca;

VISTO l'atto di organizzazione n. G08709 del 30 giugno 2021 di conferimento di incarico di dirigente dell'Area *“Misure per l'innovazione e la competitività delle imprese”* al dott. Guido Vasciminno, con decorrenza 28 giugno 2021 e per la durata di tre anni;

PREMESSO che:

- con D.G.R. n. 153 del 29/03/2022 è stato approvato lo schema dell'Accordo di collaborazione per la promozione del settore videoludico tra la Regione Lazio e Cinecittà S.p.A. per l'annualità 2022, sottoscritto tra le parti in data 22/04/2022;
- con la medesima deliberazione di cui sopra è stata individuata Lazio Innova S.p.A. per la gestione operativa dell'Avviso Pubblico per l'annualità 2022, da regolarsi con apposita Convenzione, il cui schema sarà approvato con successivo atto della Direzione Regionale Sviluppo Economico, Attività Produttive e Ricerca;
- con determinazione n. G05155 del 29/04/2022 è stato approvato lo schema di Convenzione tra la Regione Lazio, Cinecittà S.p.A. e Lazio Innova S.p.A. per l'attuazione del *“Programma di accelerazione di start-up innovative del settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub - annualità 2022”*, sottoscritta tra le parti e registrata presso l'Ufficiale Rogante regionale con Reg. Cron. n. 26687 del 04/07/2022;
- con Determinazione n. G0993 del 26/07/2022 (BURL n. 63 Suppl. n. 1 del 28/07/2022) è stato approvato l'Avviso Pubblico *“Sostegno alle Start-Up innovative nel settore dei videogame”* a valere sulle risorse del *“Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative”* di cui all'art. 6 della Legge Regionale 30 dicembre 2013, n. 13, gestito da Lazio Innova S.p.A.;
- con Decreto dirigenziale n. G15957 del 18/11/2022 è stata nominata la Commissione di Valutazione, di cui all'art. 6 dell'Avviso;

PRESO ATTO della nota prot. n. 0007132 del 10/03/2023 con la quale Lazio Innova S.p.A. a seguito dei lavori della Commissione di Valutazione del 03/02/2023 e del 14/02/2023, in ottemperanza a quanto previsto dall'art. 6 dell'Avviso Pubblico in oggetto, ha trasmesso i seguenti elenchi:

- elenco dei Progetti idonei e finanziabili i cui promotori dovranno costituire la start up innovativa entro i 30 giorni successivi all'invito da parte di Lazio Innova a partecipare al percorso *Go To Market* (Allegato 1);
- elenco dei Progetti non Coerenti con le finalità descritte all'art. 1 dell'Avviso Pubblico (Allegato 2);
- elenco dei progetti Non Idonei con relative motivazioni di non idoneità (Allegato 3);
- elenco delle domande formalmente "Non Ammissibili" con relative motivazioni di non ammissibilità (Allegato 4);
- elenco dei proponenti rinunciatari (Allegato 5).

CONSIDERATO che Lazio Innova S.p.A., ha effettuato la verifica a campione delle dichiarazioni del possesso dei requisiti di ammissibilità, rilasciate dai soggetti richiedenti in sede di presentazione della domanda, ai sensi di quanto previsto dal D.P.R. 445/2000, con le modalità previste dall'art. 6 dell'Avviso;

CONSIDERATO che, per le domande formalmente "Non Ammissibili" (Allegato 4), Lazio Innova ha effettuato tutti gli adempimenti previsti dalla L. 241/90 e ss.mm.ii.;

ATTESO che, al termine dell'acquisizione della documentazione inerente la costituzione delle start up innovative e delle verifiche effettuate su tutte le start up innovative di cui all' Allegato 1, con successivo atto sarà approvato l'elenco definitivo dei progetti idonei e finanziabili completo dei rispettivi COR, che sarà pubblicato sul BURL (Data della Concessione);

RITENUTO, pertanto, di dover:

- prendere atto degli esiti a seguito dei lavori della Commissione di Valutazione del 03/02/2023 e del 14/02/2023, trasmessi da Lazio Innova S.p.A. con nota prot. n. 0007132 del 10/03/2023, e dei relativi allegati;
- approvare l'elenco dei Progetti idonei e finanziabili i cui promotori dovranno costituire la start up innovativa entro i 30 giorni successivi all'invito da parte di Lazio Innova a partecipare al percorso *Go To Market* (Allegato 1 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- approvare l'elenco dei Progetti non Coerenti con le finalità descritte all'art. 1 dell'Avviso Pubblico (Allegato 2 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- approvare l'elenco dei progetti Non Idonei con relative motivazioni di non idoneità (Allegato 3 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- approvare l'elenco delle domande formalmente "Non Ammissibili" con relative motivazioni di non ammissibilità (Allegato 4 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- approvare l'elenco dei proponenti rinunciatari (Allegato 5 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale).
- provvedere con successivo atto alla pubblicazione dell'elenco definitivo, completo dei relativi COR;

DETERMINA

in conformità con le premesse che qui si intendono integralmente richiamate,

- di prendere atto degli esiti a seguito dei lavori della Commissione di Valutazione del 03/02/2023 e del 14/02/2023, trasmessi da Lazio Innova S.p.A. con nota prot. n. 0007132 del 10/03/2023, e dei relativi allegati;
- di approvare l'elenco dei Progetti idonei e finanziabili i cui promotori dovranno costituire la start up innovativa entro i 30 giorni successivi all'invito da parte di Lazio Innova a partecipare al percorso *Go To Market* (Allegato 1 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- di approvare l'elenco dei Progetti non Coerenti con le finalità descritte all'art. 1 dell'Avviso Pubblico (Allegato 2 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- di approvare l'elenco dei progetti Non Idonei con relative motivazioni di non idoneità (Allegato 3 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- di approvare l'elenco delle domande formalmente "Non Ammissibili" con relative motivazioni di non ammissibilità (Allegato 4 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale);
- di approvare l'elenco dei proponenti rinunciatari (Allegato 5 al presente atto, che ne forma parte integrante e sostanziale).
- di provvedere con successivo atto alla pubblicazione dell'elenco definitivo, completo dei relativi COR.

La presente determinazione verrà pubblicata sul Bollettino Ufficiale della Regione Lazio.

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso giurisdizionale innanzi al Tribunale Amministrativo Regionale del Lazio nel termine di sessanta giorni dalla pubblicazione, ovvero ricorso straordinario al Capo dello Stato entro il termine di giorni centoventi.

Tiziana Petucci

L.R. 13/13 ART.6 "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative"										
AVVISO PUBBLICO "Sostegno alle start up innovative nel settore dei videogame" approvato con determinazione dirigenziale n. G09903 del 26 luglio 2022										
Art. 6 "Selezione dei progetti"										
Elenco progetti "idonei" e finanziabili con relativo contributo - ALLEGATO 1										
N°	Data e orario invio PEC	N. Prot.Domanda	DENOMINAZIONE SOGGETTO RICHIEDENTE	TIPOLOGIA SOGGETTO RICHIEDENTE	Punteggio	SPESA RICHIESTA ®	CONTRIBUTO RICHIESTO	Commissione di Valutazione	SPESA AMMESSA	CONTRIBUTO CONCESSO
1	14/09/2022 19:29	A0562-2022-076181	REDNOY S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	80	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
2	15/09/2022 13:49	A0562-2022-076205	FANTACYCLING S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	71,25	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
3	14/09/2022 12:05	A0562-2022-076195	FRANCO BOLDI	Promotore	70	342.510,00	342.510,00	14/02/2023	60.000,00	60.000,00
4	15/09/2022 14:14	A0562-2022-076168	EDOARDO ROSSI	Promotore	70	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
5	15/09/2022 17:50	A0562-2022-076211	DIGITALY ARTS S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	67,5	63.540,00	63.540,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
6	14/09/2022 19:42	A0562-2022-076174	MEANGRIP S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	65	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
7	15/09/2022 16:39	A0562-2022-076166	OUTBIT S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	62,5	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	60.000,00	60.000,00
TOT.									€ 420.000,00	€ 420.000,00

L.R. 13/13 ART.6 "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative"						
AVVISO PUBBLICO "Sostegno alle start up innovative nel settore dei videogame" approvato con determinazione dirigenziale n. G09903 del 26 luglio 2022						
Art. 6 "Selezione dei progetti"						
Elenco progetti "non coerenti" con le finalità descritte nell'art. 1 dell'Avviso Pubblico - ALLEGATO 2						
N°	Data e orario invio PEC	N. Prot.Domanda	DENOMINAZIONE SOGGETTO RICHIEDENTE	TIPOLOGIA SOGGETTO RICHIEDENTE	Commissione di Valutazione	Motivazione
1	15/09/2022 12:13	A0562-2022-076200	STEMBLOCKS S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	03/02/2023	Il progetto non risulta coerente con gli obiettivi di cui all'Avviso Pubblico art. 1, in quanto prevede la realizzazione di un gioco con contenuti educativi che riguardano l'insegnamento delle discipline STEM (scienza, tecnologia, ingegneria e matematica). Il videogioco non è orientato al mercato B2C, ma è un progetto educativo rivolto a scuole e insegnanti e quindi al mercato B2B. Inoltre il progetto utilizza come base un prodotto di terze parti (proprietà di Microsoft), risultando di difficile commercializzazione sul mercato internazionale nel gaming.
2	15/09/2022 17:26	A0562-2022-076197	MATTEO GIUSTINELLI	Promotore	03/02/2023	Il progetto non risulta coerente con gli obiettivi di cui all'Avviso Pubblico art. 1, in quanto realizzato all'interno di una piattaforma di metaverso (The Sandbox). Si considera avere scarse prospettive di crescita economica negli attuali mercati nazionali e internazionali del gaming.

L.R. 13/13 ART.6 "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative"										
AVVISO PUBBLICO "Sostegno alle start up innovative nel settore dei videogame" approvato con determinazione dirigenziale n. G09903 del 26 luglio 2022										
Art. 6 "Selezione dei progetti"										
Elenco progetti "non idonei" con relativa motivazione - ALLEGATO 3										
N°	Data e orario invio PEC	N. Prot.Domanda	DENOMINAZIONE SOGGETTO RICHIEDENTE	TIPOLOGIA SOGGETTO RICHIEDENTE	SPESA RICHIESTA	CONTRIBUTO RICHIESTO	Commissione di Valutazione	Punteggio	MOTIVAZIONE	
1	09/09/2022 06:37	A0562-2022-076171	Caprarò Salvatore	Promotore	62.000,00	62.000,00	03/02/2023	51,25	Il progetto non raggiunge il punteggio minimo previsto per il criterio di valutazione C) Innovazione e creatività e il punteggio complessivo minimo di 60, come previsto all'art. 6 dell'Avviso Pubblico. In particolare risultano essere appena sufficienti la presentazione del progetto, le competenze e le capacità tecniche, nonché le esperienze nello sviluppo dei videogiochi delle figure professionali coinvolte nella realizzazione del Progetto (team di sviluppo). Inoltre il progetto non presenta né elementi di innovazione tecnologica né di originalità editoriale e artistica.	
2	14/09/2022 22:51	A0562-2022-076204	AIZLIFE S.R.L.	Start up innovativa Costituita	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	51,25	Il progetto non raggiunge il punteggio minimo previsto per il criterio di valutazione B) Team di sviluppo e il punteggio complessivo minimo di 60, come previsto all'art. 6 dell'Avviso Pubblico. In particolare risultano essere insufficienti le competenze e le capacità tecniche, nonché le esperienze nello sviluppo dei videogiochi delle figure professionali coinvolte nella realizzazione del Progetto (team di sviluppo). Inoltre il progetto non presenta né elementi di innovazione tecnologica né di originalità editoriale e artistica.	
3	14/09/2022 20:18	A0562-2022-076179	BUBU S.R.L.	Start up innovativa Costituita	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	47,5	Il progetto non raggiunge il punteggio minimo previsto per i criteri di valutazione A) Business idea e C) Innovazione e creatività e il punteggio complessivo minimo di 60, come previsto all'art. 6 dell'Avviso Pubblico. In particolare la presentazione del progetto risulta essere incompleta e non coerente e il progetto stesso non presenta né elementi di innovazione tecnologica né di originalità editoriale e artistica.	
4	13/09/2022 17:27	A0562-2022-076206	Angiani Alessandro	Promotore	60.000,00	60.000,00	03/02/2023	22,5	Il progetto non raggiunge il punteggio minimo previsto per i criteri di valutazione A) "Business idea", B) "Team di sviluppo e C) "Innovazione e creatività e il punteggio complessivo minimo di 60, come previsto all'art. 6 dell'Avviso Pubblico. In particolare risultano essere incompleta e non coerente la presentazione del progetto, insufficienti le competenze e le capacità tecniche, nonché le esperienze nello sviluppo dei videogiochi delle figure professionali coinvolte nella realizzazione del Progetto (team di sviluppo). Inoltre il progetto non presenta né elementi di innovazione tecnologica né di originalità editoriale e artistica.	

L.R. 13/13 ART.6 "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative"				
AVVISO PUBBLICO "Sostegno alle start up innovative nel settore dei videogame" approvato con determinazione dirigenziale n. G09903 del 26 luglio 2022				
Art. 6 "Selezione dei progetti"				
ELENCO DOMANDE NON AMMISSIBILI PER MOTIVI FORMALI - ALLEGATO 4				
N°	N. Prot. Domanda	DENOMINAZIONE SOGGETTO RICHIEDENTE	TIPOLOGIA SOGGETTO RICHIEDENTE	Motivazione
1	A0562-2022-076213	INFINITY SRL	Start up Innovativa Costituita	<p>Si riscontra il mancato rispetto dell'Avviso Pubblico art. 5, in quanto la domanda è stata trasmessa con modalità diversa da quella prevista: "le richieste di contributo devono essere presentate esclusivamente on-line mediante la piattaforma GeCoWEB Plus seguendo la procedura indicata all'art. 5 dell'Avviso Pubblico" ossia con PEC del 15/09/2022 n. prot. 0034875.</p> <p>Con PEC del 20/10/2022 - LISPA prot. n. 0039922 è stata inviata proposta di non ammissibilità ai sensi della L. 241/90 art. 10 bis.</p> <p>Con PEC del 24/10/2022 - LISPA prot. n. 0040378, il soggetto richiedente ha inviato osservazioni, nelle quali afferma che la piattaforma GecowebPlus ha impedito alla società di finalizzare la domanda e inviarla con la modalità prevista dall'avviso pubblico. Le osservazioni non sono state accolte in quanto a seguito di accurati approfondimenti tecnici sulla piattaforma GecowebPlus è stato constatato che il proponente non aveva inserito tutti i dati necessaria alla finalizzazione.</p> <p>Con PEC del 16/11/2022 - LISPA prot. n. 0043314 Lazio Innova ha inviato conferma di non ammissibilità formale.</p> <p>Nonostante le numerose interlocuzioni con il soggetto proponente (videoconferenze, telefonate, e-mail), a cui sono state illustrate le ragioni della non ammissibilità, con PEC 23/11/2022 - LISPA prot. n. 0044033 il soggetto richiedente ha ribadito le proprie osservazioni alla proposta di non ammissibilità. Le ulteriori osservazioni non sono state accolte in quanto non apportavano elementi nuovi, pertanto con PEC del 07/12/2022 - LISPA prot. n. 0045752 si è proceduto con l'invio di una seconda conferma di non ammissibilità formale."</p>

L.R. 13/13 ART.6 "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative"						
AVVISO PUBBLICO "Sostegno alle start up innovative nel settore dei videogame" approvato con determinazione dirigenziale n. G09903 del 26 luglio 2022						
Art. 6 "Selezione dei progetti"						
Elenco proponenti rinunciari - ALLEGATO 5						
N.	N. Protocollo	Ragione Sociale	TIPOLOGIA SOGGETTO RICHIEDENTE	SPESA RICHIESTA <input type="checkbox"/>	CONTRIBUTO RICHIESTO	Motivazione
1	A0562-2022-076177	BESTEAM GAME S.R.L.	Start up Innovativa Costituita	154.100,00 €	60.000,00 €	Rinuncia formale trasmessa con pec del 12/12/2022 - LISPA Prot. n. 45960 Preso d'atto da parte di Lazio Innova del 20/12/2022 LISPA Prot. n. 46943