



REGIONE  
LAZIO

SRSvS - Strategia Regionale per lo Sviluppo Sostenibile



## Verso la Strategia Regionale per lo Sviluppo Sostenibile

Relatrice: Carmela Apreda (Fondazione CMCC - REMHI)

02 Febbraio 2021



# WEBINAR CON LE SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE DI I GRADO



The science-based game for confronting the challenges of climate change



## Change Game



A promotional graphic for the 'Change Game' app. The background is a dark blue space with a starry field and a glowing Earth in the upper center. In the foreground, a tablet and a smartphone are shown, both displaying the game's interface. The interface features the 'CHANGE GAME' logo at the top, followed by two buttons: a yellow one labeled 'START GAME' and a green one labeled 'GET HELP'. At the bottom of the screens are logos for 'Google Play' and 'App Store'. To the right of the devices, the text 'Play with the planet' is written in a bold, yellow and white font. Below this text are three logos: 'CMCC' (Centro Multimediale di Comunicazione e Cultura), 'cmcc' (Centro Multimediale di Comunicazione e Cultura), and 'HELAZETA'. At the bottom right, the website address 'http://changegame.org' is provided.

**Play with  
the planet**

<http://changegame.org>

## Obiettivi del gioco



- Migliorare la **comprensione** dei presupposti che regolano il **sistema climatico terrestre**, la relazione tra fonti / pozzi di assorbimento delle emissioni di GHG e gli effetti dell'innalzamento delle temperature globali sul nostro pianeta
- Migliorare la **comprensione** delle complessità del sistema climatico e delle sue **interazioni con l'umanità e con l'ecosistema naturale**
- Stimolare una riflessione su cosa significa diventare **società a zero emissioni e resiliente ai cambiamenti climatici** (obiettivi dell'Accordo di Parigi) e su quali sono le innovazioni di sistema possibili
- .... in modo interattivo, coinvolgente e divertente!

# La scienza nel gioco



- Rappresentazione dei **principali settori responsabili delle emissioni di GHG** (case, industrie, servizi, miniere, energia, acqua, emissioni negative), con differenziazione nei consumi o produzione a seconda del livello tecnologico raggiunto
- L'aumento della temperatura del pianeta è dato dalle **emissioni di tutte le città sul pianeta**, maggiori sarà la temperatura, più frequenti i disastri con effetti diversi a seconda delle ambientazioni di gioco (urbano, rurale; costiera, isola, montagna)
- Mix di **soluzioni 'verdi' e 'grigie'** per affrontare gli impatti dei cambiamenti climatici
- Campagne di educazione per intervenire sui **comportamenti degli abitanti**

# CREA IL TUO PIANETA

NEOTOPIA

Insert planet name



PLAYERS

20



GAME IS PRIVATE



CODE 74TWEMLD

CREATE!



By sharing your Planet Code you allow other players to join you planet

# COSTRUISCI UNA CITTÀ PROSPEROSA



# INVESTI IN NUOVE TECNOLOGIE



# ATTENTO AGLI EVENTI ESTREMI!



# GIOCA IN MULTIPLAYER: GAREGGI O TI ALLEI?

TRADE WITH  
VILLAPLANETA

250 ↔ 150 VILLAPLANETA GHG +2

- GIVE +  
250

150 ↔ 200 VILLAPLANETA GHG +2

ENERGY

TRADE SLOT AVAILABLE

- GET +  
300

CEMENT

**NEW TRADING ROUTE**

Open 2 additional trading slots  
with neighbouring cities

BUY 200

GHG +2  
**START TRADE**

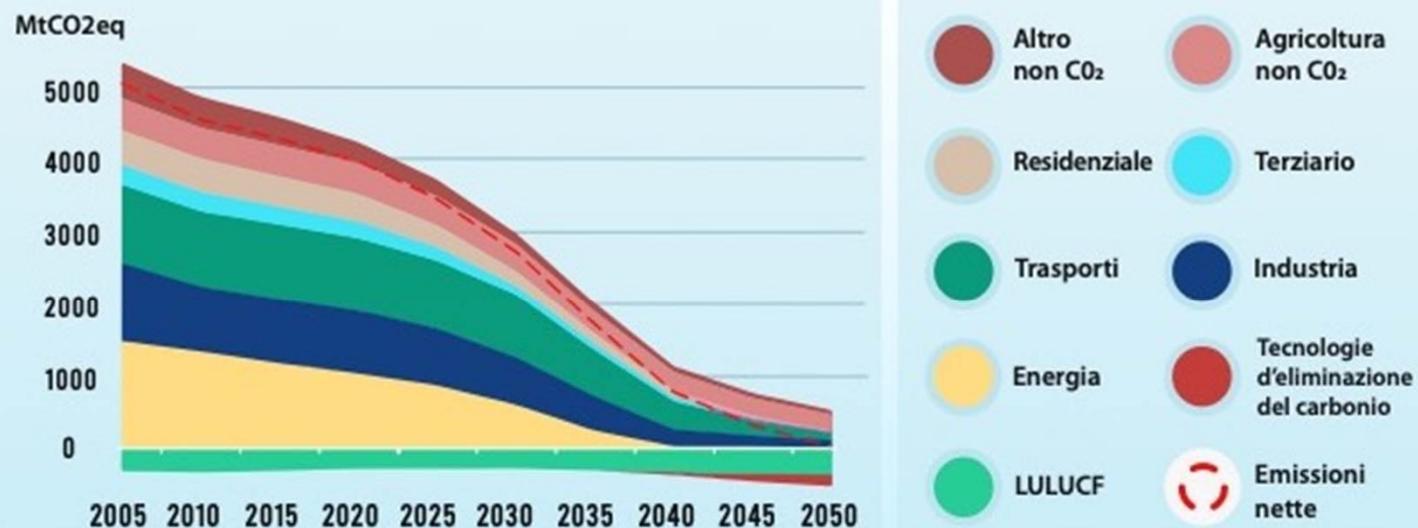
**FLYING TRADE**

Open trade with all cities

BUY



# Confronto tra i risultati del gioco e mondo 'reale'



*Visione dell'EU per il raggiungimento della neutralità climatica entro il 2050*

## Per gli insegnanti



- Introduzione al pensiero sistemico a supporto della comprensione della complessità del cambiamento climatico
- Infografiche sul Rischio climatico in Italia
- Lezione video sugli scenari climatici e materiali per approfondimenti
- Lezioni guidate con unità di apprendimento calibrate sulle ore scuola

Tutti i materiali sono disponibili online [www.changegame.org/it/](http://www.changegame.org/it/) → DIDATTICA



Disponibile su



[www.changegame.org](http://www.changegame.org)

Seguiteci su

